

STRATEGI MULTIPLE WINDOW

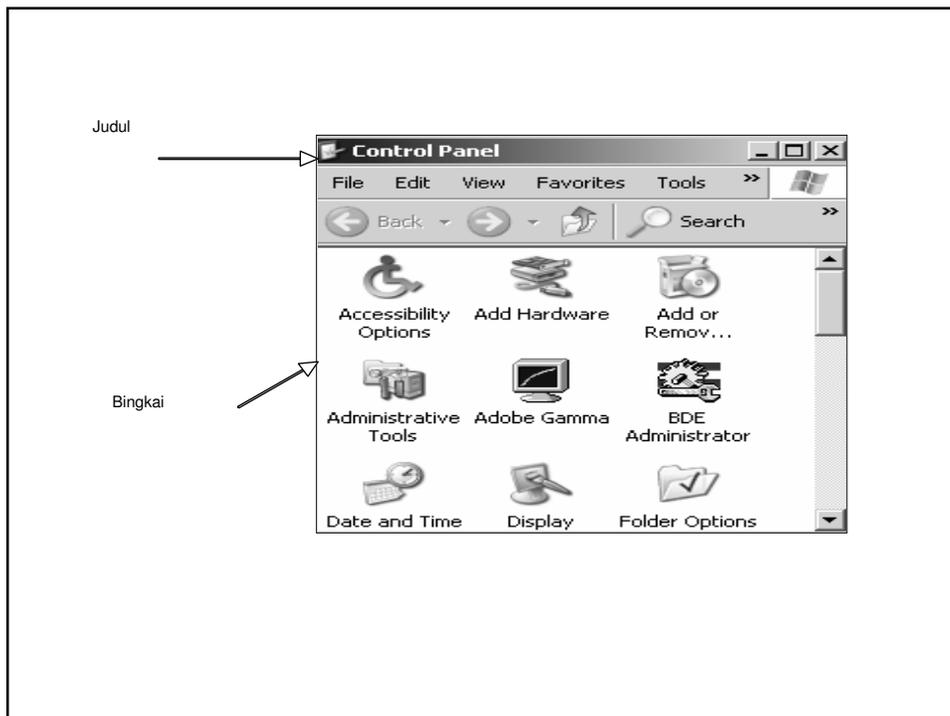
- · **Persoalan yang dihadapi banyak pemakai komputer**
 - Perlu melihat **lebih dari satu sumber** dengan cepat dengan cara yang tidak banyak mengganggu tugas.
 - Pada tampilan besar, timbul masalah pergerakan mata dan kepala serta visibility.
 - Pada tampilan kecil, window terlalu kecil untuk dapat efektif
 - Perlu memberikan informasi yang cukup dan keluwesan untuk menyelesaikan tugas, sementara mengurangi aksi window house keeping, clutter (ketidakteraturan) yang mengalihkan perhatian, pergerakan mata dan kepala.
- **Window housekeeping** adalah aktivitas mengurus window yang berhubungan dengan dunia komputer dan tidak langsung berhubungan dengan tugas pemakai.

■ · Perancangan window tunggal

- Komponen-komponen window

a. Judul

- Untuk identifikasi window
- Beberapa window tidak mempunyai judul
- Tempat judul dapat berubah warna untuk menunjukkan window yang sedang aktif .



b. Bingkai (border atau frame)

- Untuk menandai batas window

c. Scroll bars

- Untuk menggulung (memindahkan tampilan ke isi window)

2. Aksi-aksi window meliputi :

a. Aksi membuka (open action)

- Window dibuka dari ikon atau menu dengan suatu perintah yang diketik, pilihan menu, perintah suara, klik atau klik ganda
- Umpan balik sangat bermanfaat

b. Aksi membuka, menempatkan, dan menentukan ukuran

- Window tampil ditempat yang dirancang dengan ukuran yang sama, sehingga dapat diramalkan tetapi sering harus dipindahkan dan diubah ukurannya
- Window ditampilkan pada tempat dan ukuran terakhir
- Window ditampilkan menggunakan pendekatan perhitungan yang menentukan tempat dan ukuran berdasarkan window-window yang sudah ada tampilan
- Window ditampilkan dekat fokus
- Window pesan ditampilkan secara otomatis

c. Aksi menutup (close action)

- Window mempunyai ikon kecil untuk menutup dirinya
- Window dapat juga ditutup dengan tombol Close, Cancel atau OK

d. Aksi mengubah ukuran (resize action)

- MS Windows, OS/2 dll memungkinkan resize dari seluruh pojok dan keempat sisi
- Beberapa sistem memungkinkan window diminimisasi atau maksimasi

e. Aksi memindahkan (move action)

- Pada Mac OS, MS Windows, dll title bar dapat diseret untuk memindahkan window
- Beberapa sistem mengharuskan seluruh window terlihat di layar, sementara yang lain membolehkan hanya sebagian saja.

f. Aksi membawa ke depan atau mengaktifkan

- Ketika digunakan window bertumpuk perlu dibuat mekanisme untuk membawa window ke depan dan mengaktifkannya

- Cara – cara :

- o Mengetikkan perintah dengan keyboard
- o Mengklik pada menu daftar window yang terbuka
- o Mengklik bagian apapun dari window
- o Memindahkan kursor ke atas window



■ Perancangan multiple window

- Tantangan untuk memberi akses kepada banyak sumber informasi telah membangkitkan banyak solusi :
 - a. Multiple monitors
 - Beberapa monitor digunakan untuk menampilkan informasi
 - Jarak antar monitor memperlambat pekerjaan
 - b. Rapid display flipping
 - Perpindahan diantara tampilan pada satu monitor secara otomatis atau dikendalikan pemakai.
 - c. Splits displays
 - Tampilan dibelah untuk menampilkan dua bagian dokumen atau lebih atau dua dokumen atau lebih Contoh : wordstar, wordperfect, lotus 123

- f. Fixed number, size, and place, and space-filling tiling
 - Tiling : pembelahan tampilan sederhana
 - Jumlah, ukuran, dan posisi tile selalu sama
- g. Variable size, place, and number, and space – filling tiling
 - Mulai dengan sebuah window besar
 - Ketika window kedua dibuka, potong window pertama secara horisontal atau vertikal untuk menyediakan ruang bagi window kedua
- h. Non – space – filling tiling
 - Tidak seluruh tampilan perlu ditutupi
 - Celah diantara tile diperbolehkan tetapi penumpukan tidak
- i. Piles – of – tiles
 - Variasi dari strategi dasar tiling
 - Window dapat ditumpuk penuh seperti menumpuk ubin
 - Biasanya fixed size dan fixed position

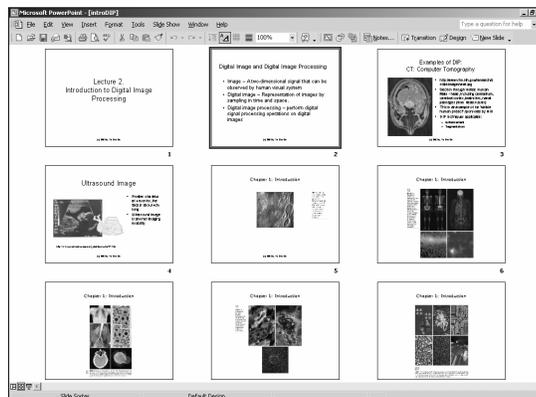
j. Window zooming

- Pemakai dapat memperluas ukuran window hingga selayar penuh dan kemudian memperkecilnya kembali ke ukuran semula. Contoh : Microsoft Power Point

k. Arbitrary overlaps

- Window dapat digerakkan ke titik manapun dari tampilan dan sebagian dapat berada di luar tampilan, terpotong oleh batas layar
- Disebut juga sistem window dua setengah dimensi karena window seakan-akan mengapung diatas window lainnya
- 1. Cascades
- Aplikasi metafora "tumpukan kartu" dengan mengurutkan window secara berundak dari atas ke kanan bawah atau dari kiri bawah ke kanan atas

■ Window Zooming



■ **Koordinasi dengan window yang rapat**

1. Kelas koordinasi yang dapat dikembangkan oleh developer :

a. **Synchronized scrolling**

- Scroll bar dari window yang satu dapat dikaitkan dengan scroll bar lainnya
 - Gerakan dari scroll bar yang satu menyebabkan yang lainnya ikut menggulung isi window
- Berguna untuk membandingkan dua versi dokumen.

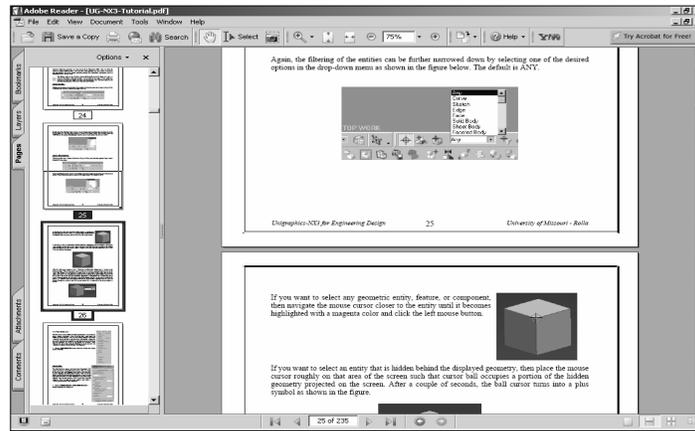
■ Contoh : Tampilan pada Adobe Reader, Microsoft Power Point, dll

b. **Hierarchical browsing**

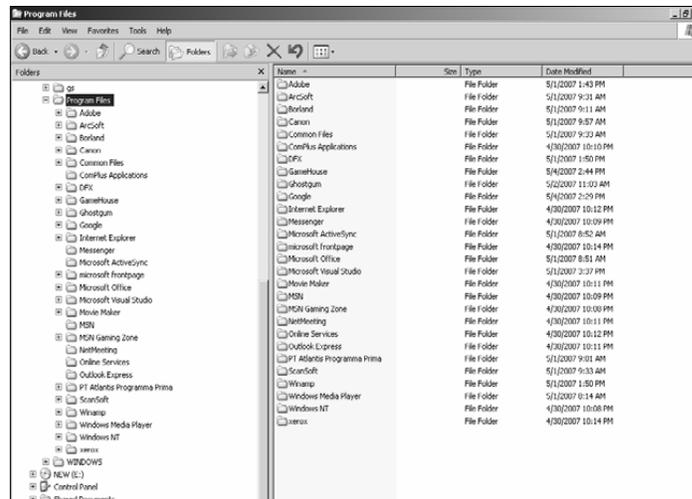
Window yang satu berisi daftar isi atau daftar pilihan yang jika dipilih akan menampilkan isinya di window lainnya

Contoh : tampilan Windows Explorer

■ Tampilan Adobe Reader

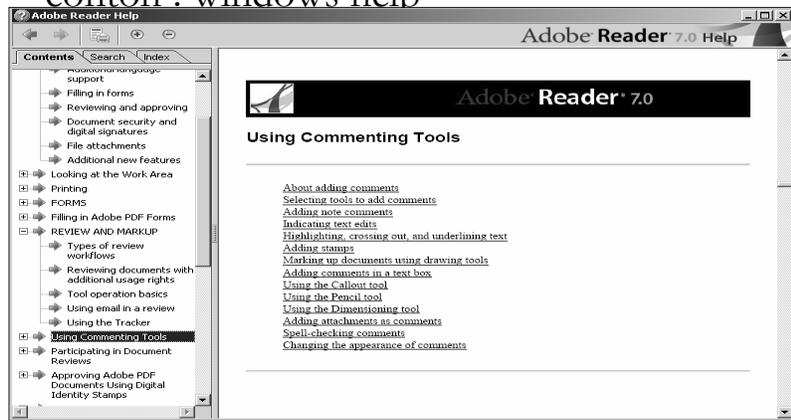


- Tampilan Windows Explorer



c. Direct selection

- Mengklik ikon, kata pada tulisan atau nama variabel pada program memunculkan window
- contoh : windows help



d. Two dimensional browsing

- Menunjukkan pandangan high level dari peta, grafik, foto atau gambar lainnya di sudut yang satu dan rincian di window yang lebih besar



e. Dependent windows opening

- Dengan membuka window, window-window lainnya yang tergantung dengannya terbuka juga pada lokasi yang berdekatan dan memudahkan,

contoh : tampilan **Winamp**



f. Dependent windows closing

- Menutup window dapat menutup semua dependent windows

g. Save or open window state

- Keadaan terakhir sistem meliputi window dan isinya dapat disimpan

■ **Melihat citra dengan multiple windows**

- Ketika melihat sebuah **site geografi atau kesehatan**, sepasang scroll bar tampak ketika ukuran gambar yang lebih kecil dari ukuran layar. Untuk memperjelas maka dapat dilakukan dengan **zooming** terhadap gambar dimaksud.
- Cara membuat **image browser** sesuai kebutuhan pengguna :
 - a. Image generation
Membuat gambar atau diagram dalam ukuran besar
 - b. Open – ended exploration
Melihat supaya lebih jelas bagian dari sebuah peta atau gambar
 - c. Diagnostic : Penelusuran suatu diagram sirkuit, biasanya pada bidang kedokteran atau layout surat kabar
 - d. Navigation
 - e. Monitoring